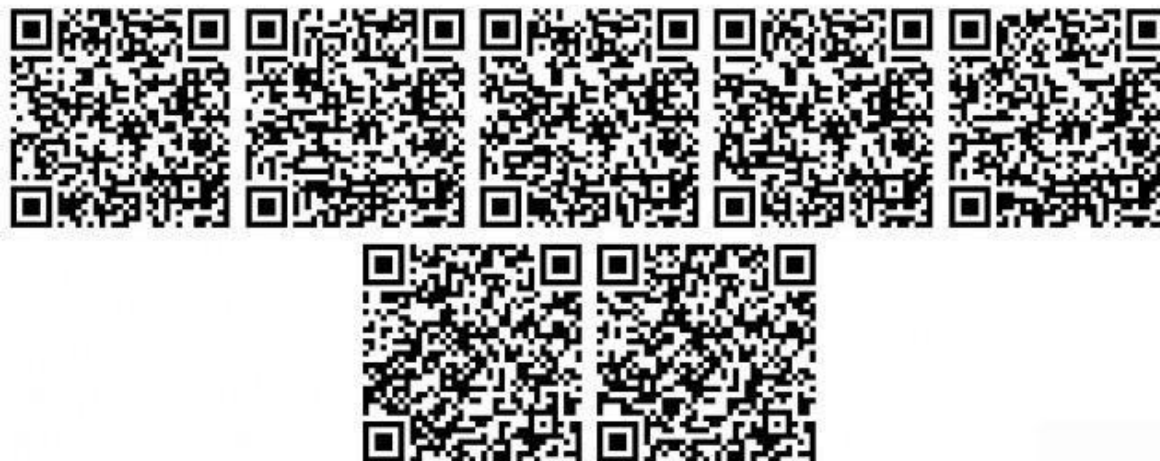


«Зашифрованные цвета»

Цель игры: на слух определить название цвета, найти и прикрепить штрих к предмету с данным значением цвета.

Ход игры: Скопируйте для печати 7 основных значений цвета



Озвучьте детям цель игры и покажите, как пользоваться сканером для чтения штрих-кода.

Предложите поискать детям предметы в детской группе, которые имеют данное значение и «заштриховать» его.

Данная игра не только научит детей вниманию и наблюдению за выделенным признаком в окружающих предметах, но и пользоваться программным продуктом для игровой и исследовательской деятельности. После того, как предметы «заштрихованы» можно предложить другим детям проверить штрих-код на соответствие заданному значению цвета.





«Угадай по первым звукам»

Цель игры: Формирование умений по первым звукам в словах угадывать новое слово.

Ход игры: Ребенку предлагается определить в словах, изображенных на картинках, первые звуки и составить из них новое слово. Правильный ответ проверить с помощью QR- кода.



Голоса животных и птиц в QR-кодировании

№	Голоса животных	QR-код
1	Медведь	
2	Волк	
3	Филин	
4	Собака	
5	Петух	